

#DigiEduHack - pravidla a informace pro účastníky

Sdílení pro lepší vzdělávání / Sharing for Better Education

For English scroll down, please.

ORGANIZACE A PŘIHLÁŠENÍ

Co to je DigiEduHack? Kdy a kde probíhá?

DigiEduHack je globální iniciativa zaměřená na řešení nejnáročnějších výzev digitálního vzdělávání, kterým dnes organizace čelí. Skládá se z řady lokálních hackatonů probíhajících ve **dnech 12. – 13. listopadu 2020** po celé Evropě i mimo ni. (Hackathon je spojení anglického slovíčka hacker a maraton. Cílem je řešit problémy novým způsobem s využitím dostupných technologií a nástrojů v kombinaci s dovednostmi členů řešitelského týmu.)

Cílem je dostat různé aktéry k jednomu (online) stolu a společně vytvořit něco užitečného pro rozvoj digitálního vzdělávání.

DigiEduHack u nás v ČR probíhá online (hlavně prostřednictvím platformy Zoom a Slack).

Kde najdu všechny informace o DigiEduHacku? Na koho se můžu obrátit, když budu potřebovat poradit?

Všechny informace o výzvě jsou k dispozici na centrální stránce DigiEduHacku v anglickém jazyce [zde](#).

Sdílíme je ale také v českém jazyce na stránky [DigiKoalice](#) a komunitě na platformě Slack [zde](#).

S jakýmkoliv dalšími dotazy se můžete obrátit i na digikoalice@npicr.cz.

Jak se do DigiEduHacku přihlásit?

Jednoduše, stačí se na centrálních stránkách DigiEduHacku přihlásit k výzvě #Prague - Sharing good practice and inspiration for better education přes [odkaz](#). Výzva je zařazena pod téma **The Learning Experience**.

Přihlašovací formulář je v anglickém jazyce, ale to určitě nevadí :-)

Je možné se přihlásit jako tým nebo jako jednotlivec. Pokud se budete přihlašovat v rámci týmu, musí se registrovat každý člen týmu, do poznámky v přihlášce (special requirements) prosím uveďte ostatní členy týmu.

Přihlášky přijímáme do **6. listopadu 2020**.

Kdo se může zapojit do DigiEduHacku?

Do DigiEduHacku se může zapojit kdokoliv, komu už bylo 15 let. Je možné se zapojit jako tým nebo jako jednotlivec. Jednotlivci budou rozdělení do týmů ve čtvrtek 12. listopadu 2020 odpoledne na úvodním setkání.

Pokud se budete přihlašovat v rámci týmu, musí se registrovat každý člen týmu, do poznámky v přihlášce (special requirements) prosím uveďte ostatní členy týmu.

Musím umět programovat a vědět o IT první poslední?

Znalost programování a IT určitě není podmínkou, ale hodí se to. Hledáme také učitele, ředitele a další pracovníky ve školství a obecně lidi aktivní v oblasti vzdělávání nebo veřejné správy s dobrými nápady.

Jaké jsou podmínky pro sestavení týmu?

Tým by měl mít 2 - 5 osob. Doporučujeme, aby měl tým minimálně 1 osobu, která má nějaké minimální zkušenosti s tématem DigiEduHacku (Zkušenost se vzděláváním). Může to být například (bývalý) učitel, student, lektor apod.

Jednotlivci budou rozdělení do týmů ve čtvrtek 12. listopadu 2020 večer na úvodním online setkání, které bude probíhat od 18 hod na platformě ZOOM.

DigiEduHack bude probíhat online, co to znamená?

Všechno bude probíhat online pomocí Slacku, on-line boardů, videokonferencí apod. Není potřeba být na konkrétním místě. Pro společná online setkání budeme využívat nástroj ZOOM. Odkazy pro přihlášení vám budou včas poskytnuty.

Co pro připojení do DigiEduHacku potřebuji?

Pro připojení do DigiEduHacku je potřeba jen počítač, tablet nebo mobil s připojením k internetu a čas na nerušenou práci od čtvrtka 12. listopadu 2020 od 18 do cca 20 hodin a 13. listopadu 2020 do cca 20 hodin.

Pokud se nebudete moci zapojit po celou dobu, nevadí, záleží pouze na domluvě celého týmu.

ŘEŠENÍ

Co je cílem DigiEduHackatonu? Co se bude řešit?

Téma, které organizátoři vybrali, je Zkušenost se vzděláváním (The Learning Experience).

Výzva, která se tento rok řeší, má název Sdílení pro lepší vzdělávání (Sharing for Better Education).

Cílem jednodenního hackatonu bude návrh platformy pro sdílení dobré praxe, inspirace a kontaktů pro zlepšování vzdělávání. **Zvláště oceníme, pokud se týmům na hackathonu podaří vytvořit i prototyp platformy.** Chytrý způsob sdílení dobré praxe a inspirace podpoří budování komunity kolem škol a spolupráci mezi různými sektory.

Cílovou skupinou řešení výzvy jsou učitelé, ředitelé a dobrovolníci v nejširším slova smyslu - lidé, kteří mohou poskytnout něco, co ostatním může pomoci (čas, know-how, vybavení, zajímavé materiály a další).

Jakou podporu při řešení výzvy týmy dostanou?

V průběhu DigiEduHacku vám budou k dispozici tzv. létající mentoři, jejichž konzultaci si budete moct vyžádat. Budeme mít mentory z oblasti IT i odborníky z oblasti vzdělávání.

Organizátoři samozřejmě také poskytnou další podporu, jako on-line nástroje apod., o všem budete včas informováni.

Jak je to s autorskými právy návrhů řešení?

Všechny vypublikované návrhy řešení budou open-source, tedy zpřístupněné všem účastníkům DigiEduHacku včetně partnerů a veřejnosti. Cílem je, aby byly návrhy řešení a dobré nápady co nejvíce využitelné.

HODNOCENÍ A CENY

Jak bude probíhat prezentace návrhů řešení a jejich hodnocení?

Na závěr hackatonu proběhne prezentace členům porotě, která bude návrhy řešení od jednotlivých týmů hodnotit dle předem stanovených kritérií (podrobněji [zde](#)):

1. kvalita
2. relevance
3. originalita
4. proveditelnost
5. přenositelnost
6. udržitelnost

V porotě budou zástupci organizátorů a partnerů.

Jak bude vítězné řešení oceněno?

Porota vybere jeden vítězný projekt jako zástupce do globálního kola DigiEduHacku. Pro vítěze budou připraveny zajímavé odměny. Všechny zúčastněné týmy obdrží certifikát a drobnou odměnu. Na globální úrovni je možné se ucházet o výhru 5000 EUR na realizaci návrhu.

Jak se bude s vítězným řešením a zajímavými nápady dál pracovat?

Vítězné řešení a další zajímavé nápady budou představeny odborným komunitám, MŠMT, členům DigiKoalice a NPI ČR. Návrhy řešení a nápady mohou být využity při stavbě nového vzdělávacího portálu Edu.cz nebo inovaci portálu RVP.cz.

ENGLISH

What is DigiEduHack? When and where does it take place?

DigiEduHack is a global movement focused on addressing the most challenging challenges of digital education facing organizations today. It consists of a number of local hackathons taking place from 12 to 13 November 2020 throughout Europe and beyond. (Hackathon is a combination of the English word hacker and marathon. The goal is to solve problems in a new way using available technologies and tools in combination with the skills of members of the research team.)

The goal is to get different actors to one (online) table and together create something useful for the development of digital education.

DigiEduHack takes place online in the Czech Republic (mainly via the Zoom and Slack platforms).

Where can I find all information about DigiEduHack? Who can I contact if I don't know something?

All information about the call is available on the central DigiEduHack website in English [here](#).

But we also share them in Czech on the [DigiKoalice website](#) and the community in Slack [here](#).

If you have any further questions, you can also contact digikoalice@npicr.cz.

How to join DigiEduHack?

Simply, just log in to the call # #Prague - Sharing good practice and inspiration for better education on the central website of DigiEduHack at this [link](#).

The application form is in English, but it is certainly not a problem :-)

We accept applications until **November 6, 2020**.

Who can join DigiEduHack?

Anyone who is older than 15 years old can join DigiEduHack. It is possible to get involved as a team or as an individual. Individuals will be divided into teams on Thursday, November 12, 2020 in the afternoon in the intro-session.

Do I need knowledge of coding and IT?

Knowledge of coding and IT is definitely not a prerequisite, but it is useful :-)

We are also looking for teachers, principals, other staff in education and people active in education or public administration with good ideas.

What are the conditions to participate as a team?

The team should have 2 - 5 people. We recommend that the team has at least 1 person who has some minimal experience with the DigiEduHack topic (Learning Experience). It can be, for example, a (former) teacher, student, lector, educator, etc.

Individuals will be divided into teams on Thursday, November 12, 2020 in the evening at the intro session, which will take place from 6 p.m.

DigiEduHack will be online, what does that mean?

Everything will take place online using Slack, online boards, video conferencing tools, etc. There is no need to be in a specific place. We will use Zoom for plenary sessions. Login links will be provided to you in advance.

What do I need in order to participate in DigiEduHack?

To join DigiEduHack, all you need is a computer, a tablet or mobile phone with an internet connection and time for undisturbed work from Thursday, November 12, 2020 from 6 pm to approx. 8 pm and November 13, 2020 till approx 8 pm

If you can't participate all of the time, it doesn't matter, you just need to work it out with your team.

SOLUTION

What is the goal of DigiEduHackaton? What will be the challenge?

The theme chosen by the organizers is The Learning Experience.

The challenge this year is called Sharing for Better Education.

The aim of the one-day hackathon will be to design a platform for sharing good practice, inspiration and contacts for improving education. **We will especially appreciate if the teams at the hackathon manage to create a prototype of the platform.** A smart way to share good practice and inspiration will support community building around schools and collaboration between different sectors.

The target group for solving the challenge are teachers, head-masters and volunteers in the broadest sense - people who can provide something that can help others (time, know-how, equipment, interesting materials and more).

What support will be provided for teams?

During the DigiEduHackaton, so-called flying mentors will be available to you and you will be able to request consultation with them. We will have IT mentors as well as education experts.

Of course, the organizers will also provide additional support, such as online tools, etc., you will be informed about everything in time.

What about copyright and intellectual property of presented solutions?

All published solution proposals will be open-source, i.e. accessible to all DigiEduHack participants, including partners and the public. The aim is to make solution proposals and good ideas as useful as possible.

EVALUATIONS AND PRICES

How will the presentation of solutions and their evaluation take place?

At the end of DigiEduHack, there will be a presentation to the members of the jury, which will evaluate teams' solutions according to predetermined criteria (more details [here](#)):

1. quality
2. relevance
3. originality
4. feasibility
5. portability
6. sustainability

The jury will include representatives of the organizers and partners.

How will the winning solution be rewarded?

The local jury will select one winning project as a representative to the global round of DigiEduHack. Interesting prizes will be prepared for the winners. At the global level, it is possible to compete for a prize of EUR 5000.

How will the winning solution and interesting ideas be worked on?

The winning solution and other interesting ideas will be presented to professional communities, the Ministry of Education, Youth and Sports, members of DigiKoalice and others.