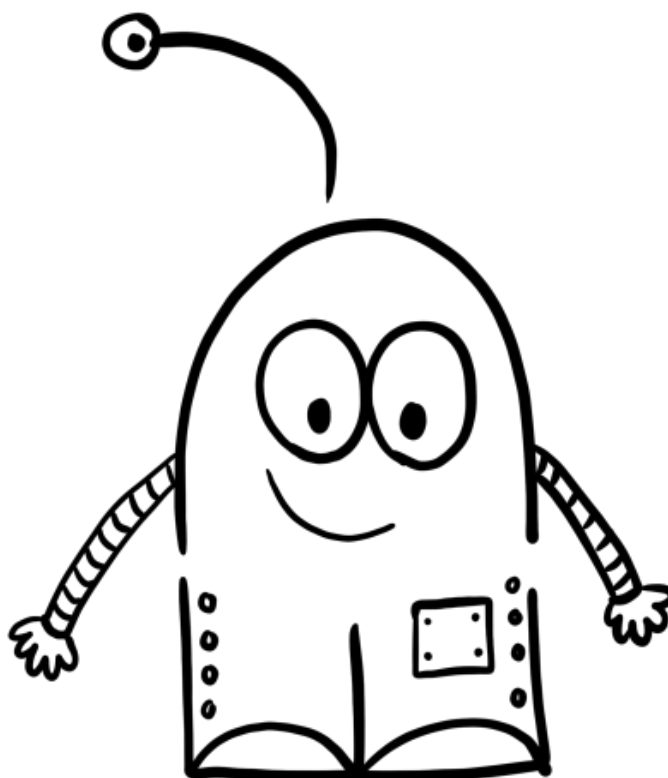
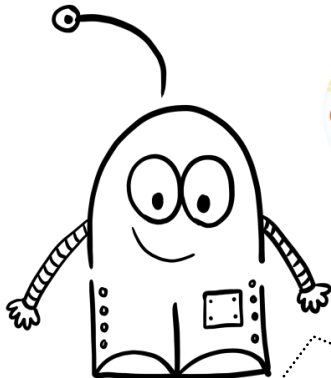


# ONLINE CODEWEEK LEKCE PRO 1. - 3. TŘÍDU



Další sdílení a úpravy pracovního listu i metodiky pro nekomerční účely jsou možné za podmínek licence CC BY-NC-SA 4.0 Mezinárodní (<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>). Uvádějte jako primární URL adresu [www.digikoalice.cz/codeweek](http://www.digikoalice.cz/codeweek) a autora uveďte zkratku Team-CODEWEEK-NPI. Diskutovat a ohodnotit pracovní listy můžete v systému Elektronické materiály (<https://ema.rvp.cz/>) na Metodickém portálu [RVP.CZ](http://RVP.CZ).





AHOJ, JMENUJI SE KÓDÍK A JSEM ROBŮTEK, KTERÝ VÁS PROVEDE DNEŠNÍ LEKCÍ PROGRAMOVÁNÍ. TAKŽE SE Z VÁS VLASTNĚ STANOU PRO DNEŠNÍ DEN PROGRAMÁTOŘI.

VÍŠ, CO JE TO ROBOT? JAK ROBOT FUNGUJE? CO JE TO PROGRAMOVÁNÍ? KDE SE S NÍM V ŽIVOTĚ SETKÁME? PROČ SE MÁME UČIT PROGRAMOVAT? KDO JE TO PROGRAMÁTOR? CO MUSÍ PROGRAMÁTOR UMĚT?

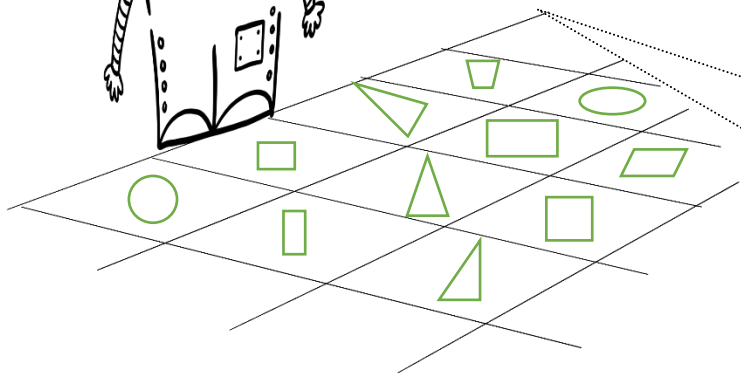
TVÝM PRVNÍM ÚKOLEM BUDE NAKRESLIT MÉHO KAMARÁDA. PŘEČTI SI, JAK VYPADÁ:

MÍSTO NOHOU MÁM DVĚ KOLEČKA, KTERÁ MĚ VOZÍ, KAM POTŘEBUJI. MOJE TĚLO JE ZELENÝ OBDÉLNÍK. MÁM DVĚ RUCE, KTERÉ JSOU FIALOVÉ. JSOU TO DVA SPOJENÉ OBDÉLNÍKY UKONČENÉ DVĚMA PRSTY. MOJE HLAVA JE TAKÉ ZELENÁ A MÁ TVAR ČTVERCE. MÁM DVĚ OČI A HRANATOU PUSU. NOS NEMÁM A MÍSTO UŠÍ MÁM DVĚ PRUŽINY.

JAK SE JMENUJI: \_\_\_\_\_



JÁ A NĚKTEŘÍ MOJI KAMARÁDI MÁME RÁDI ČTVERCOVOU SÍŤ. VÍŠ, JAK ČTVEREC VYPADÁ? A CO JE TO ČTVERCOVÁ SÍŤ? ZNÁŠ NĚJAKÉ DALŠÍ SÍŤE? VYBARVI ČTVEREC!

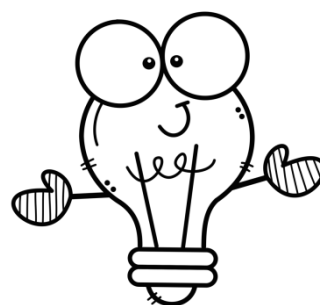


POROZHLÉDNI SE NYNÍ VE SVÉM OKOLÍ A NAJDI ČTVERCE, ČTVERCOVOU SÍŤ (MNOHO ČTVERCŮ VEDLE SEBE).

Pokud jsi nenašel, můžeš si síť nakreslit například na papír. Najdi si pracovní list se šípkami a vystříhej si je. Dál budeš potřebovat obrázek svého robůtka, který jsi nakreslil. Tajným zaklínadlem ho oživ.



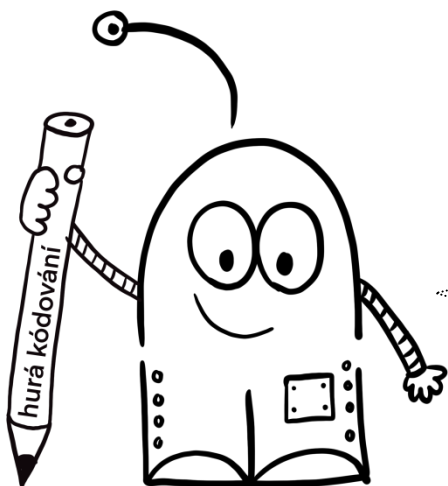
ELEKTRONKA SEPNE,  
V HLAVĚ DRÁT SE NAPNE,  
BATERIE, OBVOD,  
AŤ OŽIJE ROBOT!



Urči mu start a cíl a pomocí šipek mu zkus najít tu nejkratší cestu ze startu do cíle. Poté s ním cestu projdi a zjisti, zda jsi ho naprogramoval správně. Zkus si cestu ztížit tím, že si některé čtverce zakážeš.

Moje kamarádka včelka také umí jezdit po čtvercové síti a používá k tomu šípky. Pojď si zkusit programovat včelku:

[Bee-Bot Online \(terrarinlogo.com\)](http://terrarinlogo.com)



A JE TADY POSLEDNÍ ÚKOL. VYBARVI V SÍTI DANÁ OKÉNKA A ZJISTI UKRYTÉ SLOVO. ZEPTEJ SE PANÍ UČITELKY, CO SLOVO ZNAMENÁ. AŽ PŘIJDEŠ DO ŠKOLY, BUDE TĚ ZA TVOJI PRÁCI ČEKAT DIPLOM

TAJNÝ KÓD:

A3 B4 C1 C2 C3 C4 C5 D4 E3

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					



