

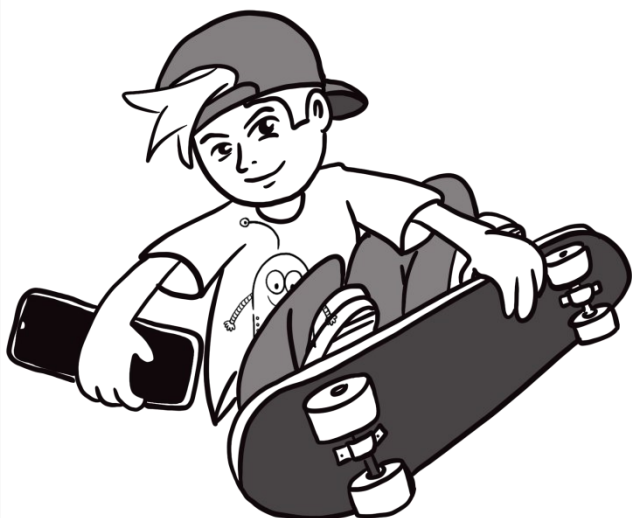
ONLINE CODEWEEK LEKCE PRO 4. - 6. TŘÍDU



Další sdílení a úpravy pracovního listu i metodiky pro nekomerční účely jsou možné za podmínek licence CC BY-NC-SA 4.0 Mezinárodní (<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>). Uvádějte jako primární URL adresu www.digikoalice.cz/codeweek a autora uveďte zkratku Team-CODEWEEK-NPI. Diskutovat a ohodnotit pracovní listy můžete v systému Elektronické materiály (<https://ema.rvp.cz/>) na Metodickém portálu RVP.CZ.



ONLINE CODEWEEK LEKCE PRO 4. - 6. TŘÍDU



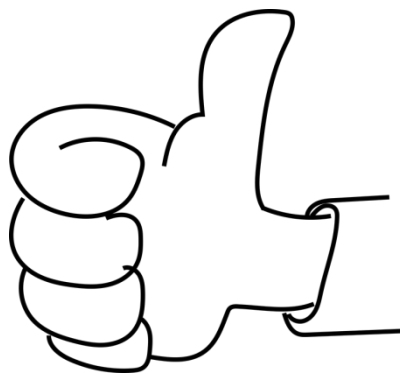
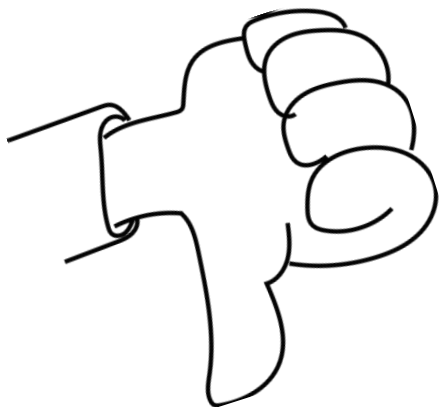
Čau, jsem Karel, ale všichni kámoši mi říkají Koudu.

Několikrát jsem od učitelů slyšel, že nedávám pozor a neposedím na místě. To ale není pravda, když jde o programování, jsem v pohodě a pozor dávám. Jinak ale potřebuju pořádnou akci, třeba ve skateparku nebo parkour parku si pořádně zařídím. Dnes bych ti chtěl ukázat, co to programování vlastně je a proč mě tak baví.

Na začátek se trochu rozhýbeme.

Budu ti říkat věty a ty se zkus zamyslet, zda s nimi souhlasíš či ne. Pokud s větou souhlasíš, dej palec nahoru. Pokud s ní nesouhlasíš, palec bude dole. Pokud si nejsi jistý, palec bude vodorovně.

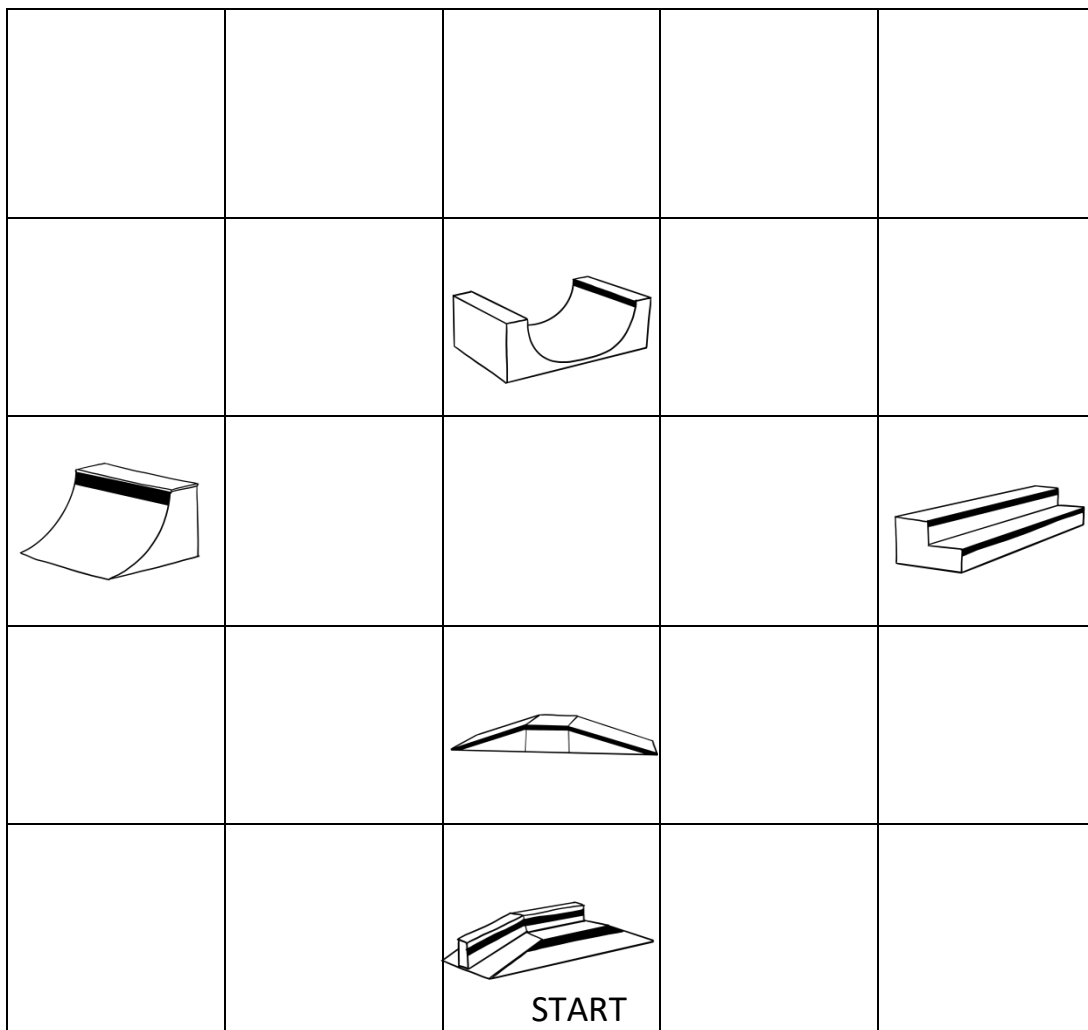
1. Programování se hodí jen aťákům, obyčejní lidé ho nepotřebují.
2. Základy programování se dají naučit za pár týdnů.
3. Holky programovat neumí.
4. Programátor musí dobře ovládat matematiku.
5. Angličtina se při programování hodí.
6. Při programování vždy potřebuji počítač.



Výborně! Jdeme na první úkol. Bude potřeba si zopakovat světové strany.

SEVER má kód 010, JIH 011, ZÁPAD 100, VÝCHOD 001. Ve skateparku je jedna překážka rozbitá, hrozí nebezpečí. Zjisti, která z překážek to je:

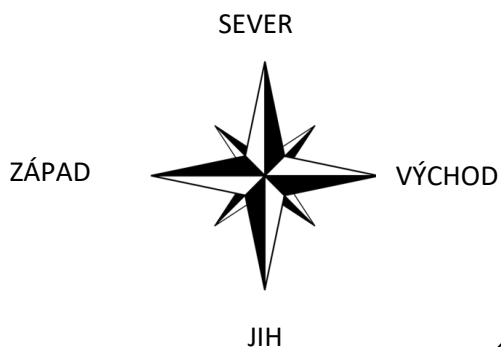
100,010,010,010,100,010,001,001,001,011,011,001



Nyní je řada na tobě! Zkus si také zakódovat nějakou cestu k překážce.

Ve skate parku je to podobné jako když programuješ lightbota. Ten se pohybuje ve čtvercové síti, umí skákat a potřebuje tvoji pomoc s navigací. Stáhni si lightbota a zkus, jestli to zvládneš. Lightbot tě bude sám učit. Můžeš si vybrat i jazyk, kterým na tebe bude mluvit.

<https://lightbot.com/>



Posledním úkolem je vybarvování ve čtvercové síti. Zorientuješ se? Pokud správně vybarvíš, dozvíš se název v angličtině. Víš, co znamená?

TAJNÝ KÓD:

A1,2,4,5,6,8,9,12,13

B1,4,6,8,10,12

C1,4,6,8,10,12,13

D1,4,6,8,10,12

E1,2,4,5,6,8,9,12,13

H1,5,7,8,10,11,13,16

I1,5,7,10,13,15

J1,3,5,7,8,10,11,13,14

K1,3,5,7,10,13,15

L2,4,7,8,10,11,13,16



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
A																	
B																	
C																	
D																	
E																	
F																	
G																	
H																	
I																	
J																	
K																	
L																	
M																	

