



CODICTIONARY.

slovníček, který vás provázel po celý #CodeWeek2021.

Moc vám děkujeme za jeho sledování a těšíme se na další ročník!

Nezapomeňte, že své akce můžete přihlašovat po celý rok!

KÓDOVÁNÍ.

pojem se používá pro označení tvorby zápisu programu v konkrétním programovacím jazyce. Jako kódování se označuje přepis dat a informací do počítačové paměti.

Informatické myšlení.

je způsob myšlení zaměřující se na popis problémů, jejich analýzu a hledání efektivních řešení. Zahrnuje algoritmické myšlení, logické myšlení a hledání vzorů. Důležitou součástí jsou také schopnosti abstrakce (odhlédnutí od detailů, určení společných prvků) a dekompozice (rozklad na části).

DATA.

jsou v informatice údaje zaznamenané v digitální (číselné) podobě určené k počítačovému zpracování. Data (např. číslo, text, obrázek, zvuk) jsou zapsána (kódována) v podobě posloupností čísel (bajtů) a uložena např. v operační paměti počítače nebo na záznamovém médiu (pevný disk, CD, paměťová karta apod.).

ALGORITMUS.

formální zápis postupu řešení nějakého problému - recept při vaření, zápis konstrukční úlohy v matematice nebo symbolický zápis řešení problému. Algoritmus tvoříme proto, abychom následně sepsali počítačový program či provedli úpravu hotového programu.

PROGRAMOVÁNÍ.

je proces zahrnující činnosti od návrhu algoritmu, psaní, testování a ladění zdrojového kódu počítačového programu (software) až po následnou údržbu.

NOMIOFOBIE.

(z anglického no mobile phone fobia)
fobie z toho, že u sebe nemáte telefon. Je jedním ze znaků behaviorální závislosti na mobilním telefonu.

ŠIFROVÁNÍ.

je proces, kterým se nezabezpečená elektronická data převádí za pomoci kryptografie na data šifrovaná, čitelná pouze pro majitele dešifrovacího klíče.

SPAM.

je forma nevyžádané hromadné digitální komunikace. Nejčastěji má podobu e-mailové zprávy, setkat se s ním ale můžeme i v SMS zprávách nebo na sociálních sítích.

HOAX.

je zpráva, která se snaží šířit paniku, jejím úkolem je především vystrašit příjemce, donutit ho k unáhleným a často iracionálním reakcím. Obsahem hoaxu bývá obvykle varování před neexistujícím nebezpečím.

ONLIFE.

je pojem italského filozofa a logika Luciana Floridiho, který vyjadřuje, že už nemůžeme oddělit online a offline, protože oba "světy" jsou provázány veškerými rozhodnutími, které činíme.

KYBERŠIKANNA.

je druh šikany (angl. cyberbullying) využívající informační a komunikační technologie, které slouží k agresivnímu a záměrnému poškození uživatele těchto médií. Stejně jako tradiční šikana zahrnuje i kyberšikana opakované chování a nepoměr sil mezi agresorem a obětí.

HEJT/ HEJTOVAT.

z anglického "hate", neboli nenávidět. Jedná se o formu vyjadřování nenávisti a urážek, a to především na internetu. Je třeba rozdělovat konstruktivní kritizování a hejtováním.

LAIK.

je vyjádření souhlasu či zalíbení, většinou v prostředí sociálních sítí. V internetovém prostředí, zejména pak na sociálních sítích, je lajk tlačítkem, jehož stisknutím vyjadřuje uživatel zalíbení či podporu s označeným obsahem.

SHARENTING.

jedná se o nadměrné používání sociálních médií rodiči, kteří sdílejí obsah, jako jsou například fotky, videa nebo popisy aktivit svých malých dětí. Aktuálně probíhá debata o odpovědnosti rodičů za děti a jejich právu na soukromí.

INFORMAČNÍ SYSTEMY.

jsou celek složený z počítačového hardwaru a souvisejícího softwaru, k němuž patří také lidé, kteří tento hardware a software využívají, a procesy (činnosti), které přitom vykonávají za účelem sběru, zpracování a šíření informací potřebných k plánování, rozhodování a řízení. Zní to složitě, ale znáte je z běžného života. IS je například katalog knihoven nebo i systém na objednávání obědů.

CLOUD.

je poskytování služeb či programů uložených na serverech poskytovatele, k nimž zákazník (uživatel) přistupuje na dálku a v zásadě odkudkoliv. Představuje typ datového úložiště, jehož prostor si pronajímáte od poskytovatele.

NETOLISMUS.

je závislost na tzv. virtuálních drogách. Mezi ně patří zejména počítačové hry, sociální sítě, internetové služby (různé formy chatu), virální videa, televize, ale třeba také online nakupování.

FOMO.

je strach z toho, že něco zmeškáme či propásneme (z anglického „fear of missing out“), jedná se o druh behaviorální závislosti, která se projevuje tím, se chceme mít neustále přehled o tom, co se děje, snažíme se kontrolovat dění v prostředí sociálních sítí a svým způsobem předběhnout samotné události. To se projevuje zejména tak, že jsme v podstatě neustále online.

TROLLING.

je chování, které za pomocí nesouvisejících argumentů rozkládá diskusi. Troll se liší od hatera hlavně tím, že nemá ve skutečnosti žádný názor na věc, ale jen komentuje za účelem vynutit si pozornost, vyvolat polemiku nebo donutit uživatele k emocionální reakci .