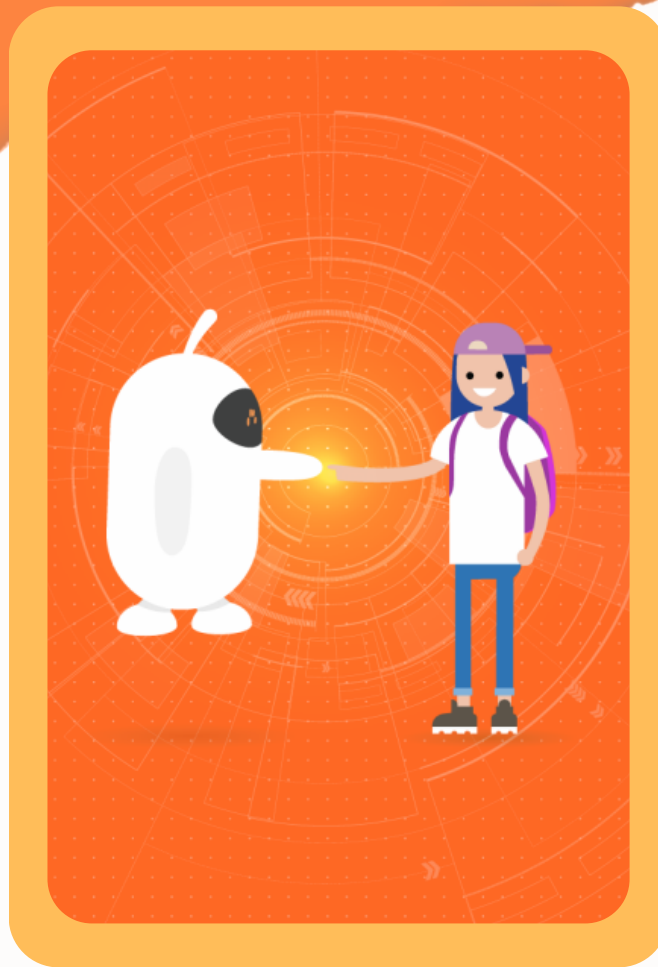
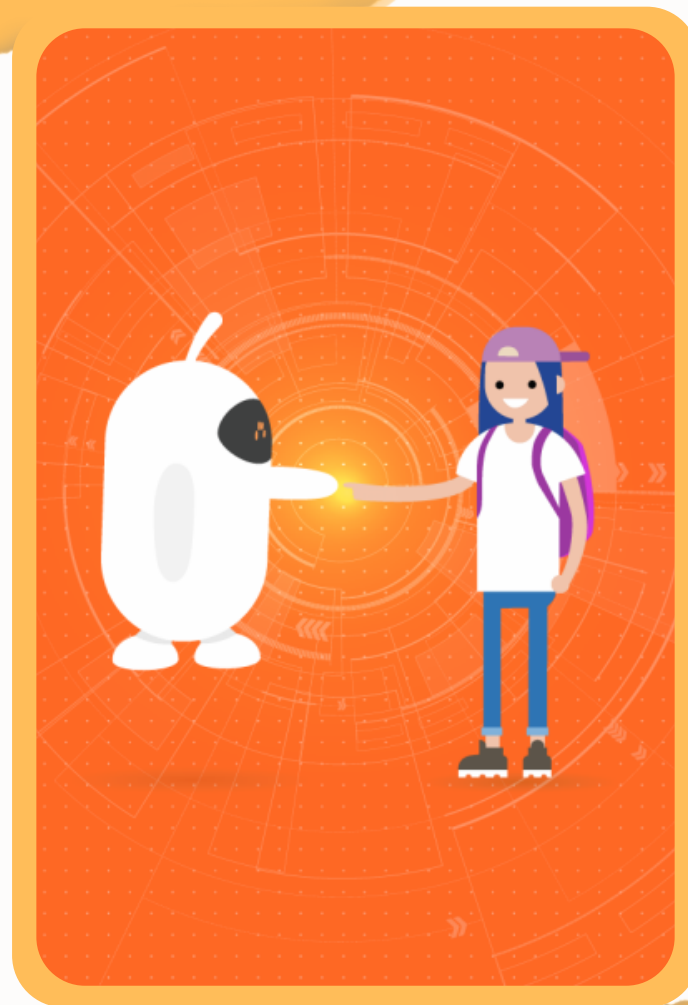


CODEWEEK SLOVNÍČEK



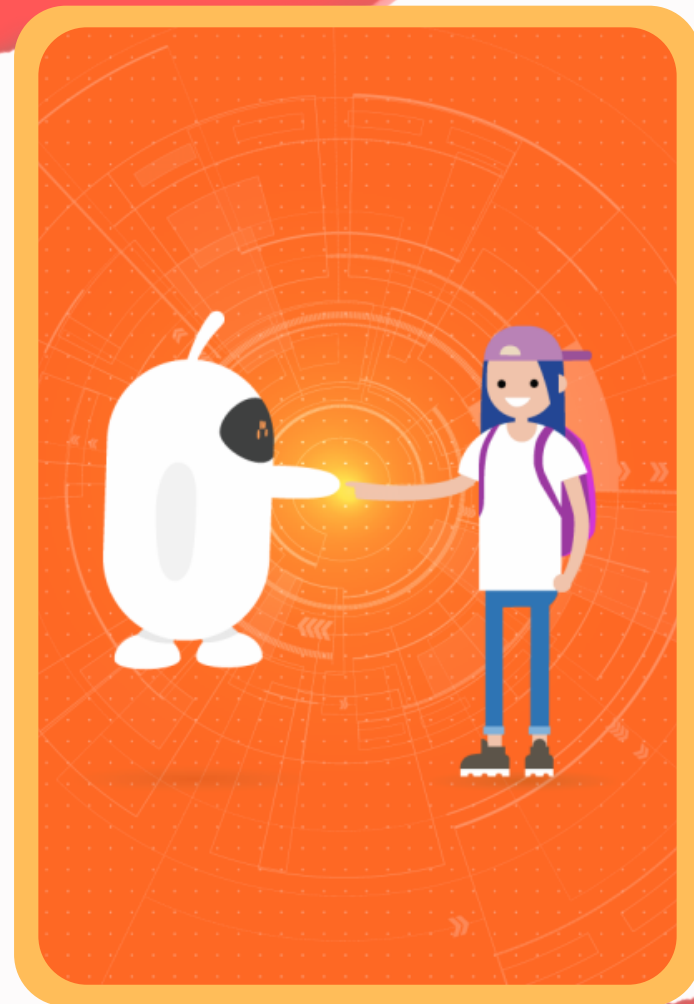
VYHLEDÁVAČ

Je program, který pomáhá s vyhledáváním informací na webových stránkách. K třídění výsledků používá algoritmy. Mezi nejznámější patří www.google.com.



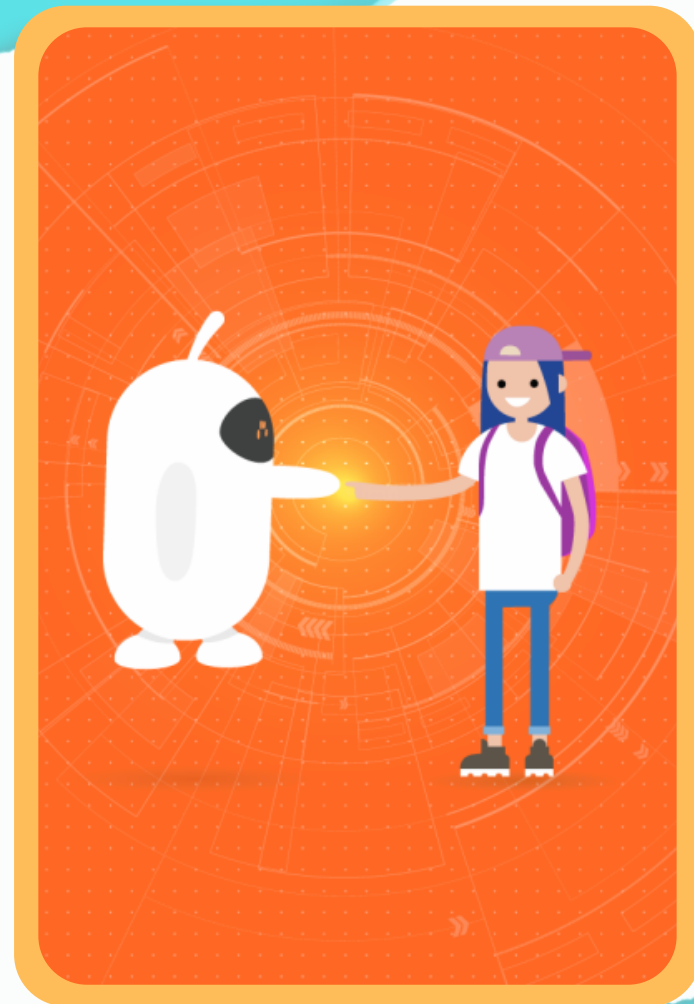
URL ADRESA

Tak jako domy mají svoji poštovní adresu, také webové stránky mají své jedinečné adresy, podle kterých je mohou uživatelé najít. URL adresa je tedy snadno zapamatovatelná adresa, pod kterou můžete najít webovou stránku.



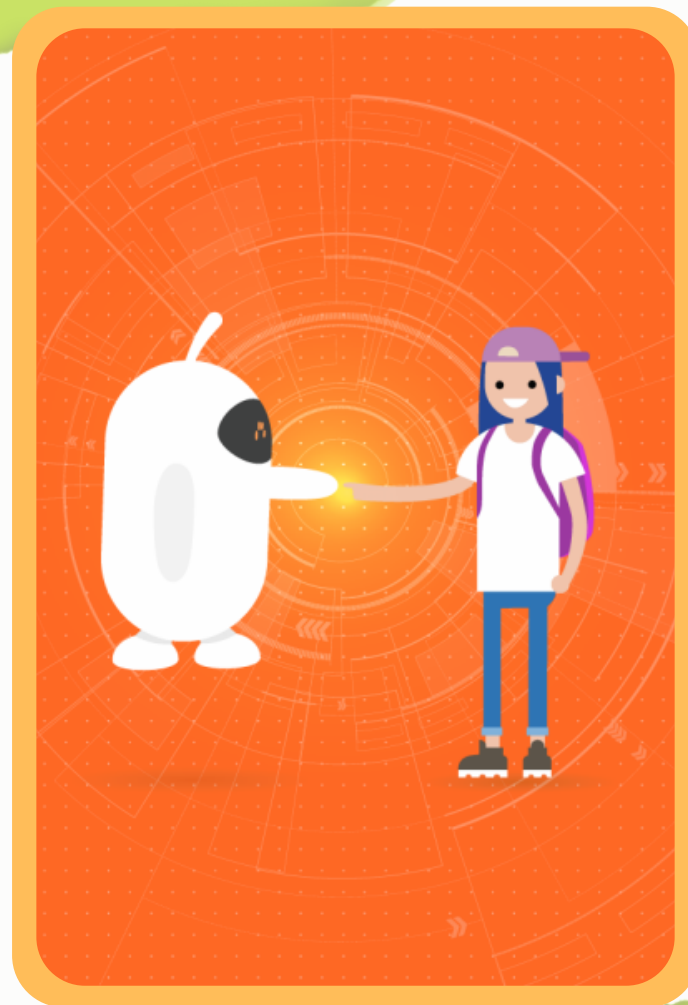
SÍŤ (NETWORK)

Je skupina propojených lidí nebo věcí. Jednou z největších sítí je World Wide Web (www), což je celosvětová komunikační síť, kterou využívá internet. Přes internetový prohlížeč mohou uživatelé vidět webové stránky obsahující texty, obrázky, videa a další multimediální obsah.



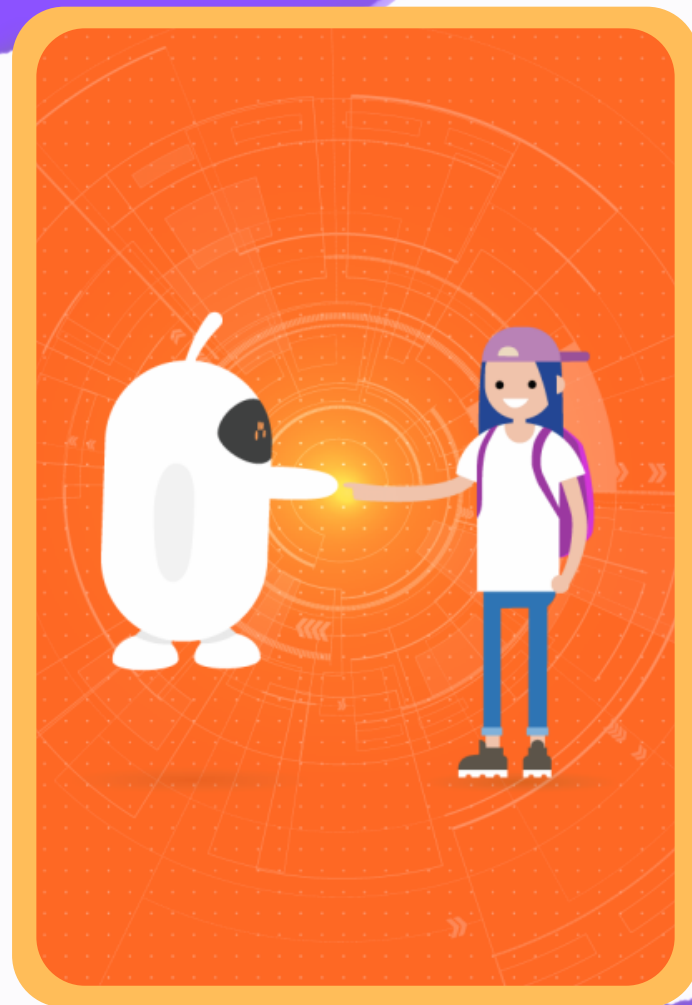
SERVER

Je výkonný počítač, na který se mohou připojit jiná zařízení v síti. Server bývá obvykle nejvýkonnějším počítačem v celé síti, aby svým výkonem zvládl řízení ostatních pracovních stanic. Hlavním úkolem serveru je poskytovat ostatním stanicím služby, což může být obsluha tiskárny, sdílení tiskáren, správa uživatelských účtů a jiné. V případě celosvětové sítě Internet fungují servery i jako úložiště pro webové stránky.



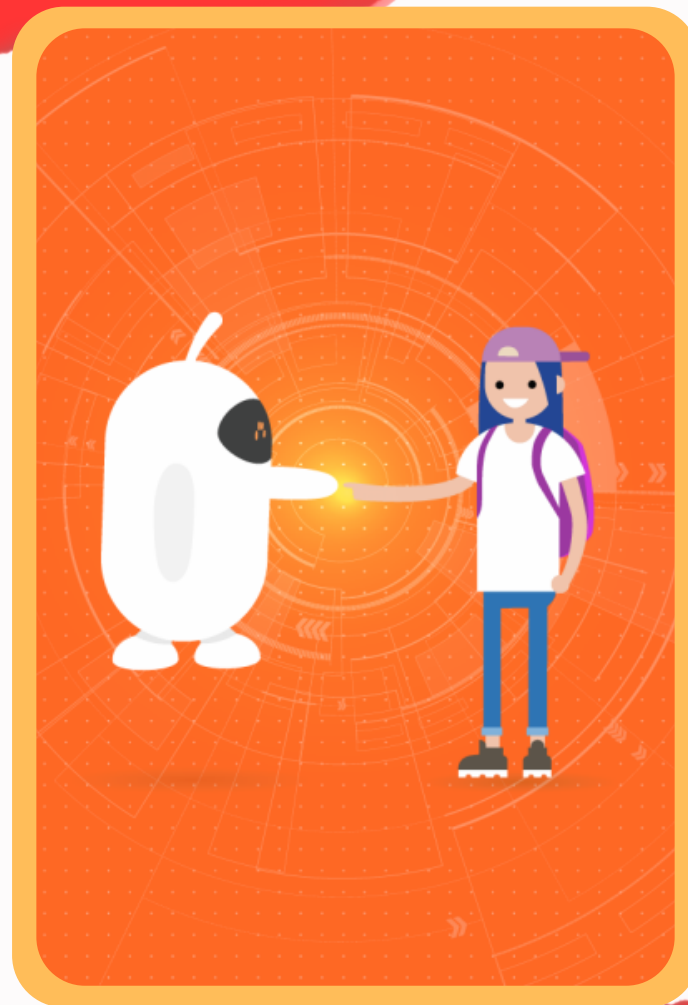
ROBOT

Je stroj, který pracuje alespoň trochu samostatně na úkolech, které mu zadáme. Robot je schopen vnímat své okolí pomocí senzorů, reagovat na něj, zasahovat do něj nebo si o něm může vytvářet vlastní představu. Vznik tohoto slova mají na kontě bratři Čapkové, kdy Josef ho vymyslel a Karel použil ve své divadelní hře R.U.R.



PROGRAMOVACÍ JAZYK

Je jazyk, který používá programátor, aby napsal program. Programovacích jazyků existuje spousta. Python, Javascript nebo Ruby jsou vhodné pro začátečníky. Scratch pracuje s grafickými bloky.



OPERAČNÍ SYSTÉM

Do košíku při nákupu počítače i mobilu dáváme i operační systém (OS). Nejpoužívanějšími OS jsou Microsoft Windows, macOS, Linux, Android, iOS. OS je základní programové vybavení počítače, které umožňuje běh programů a ovlivňuje, jak bude digitální zařízení komunikovat s uživatelem.



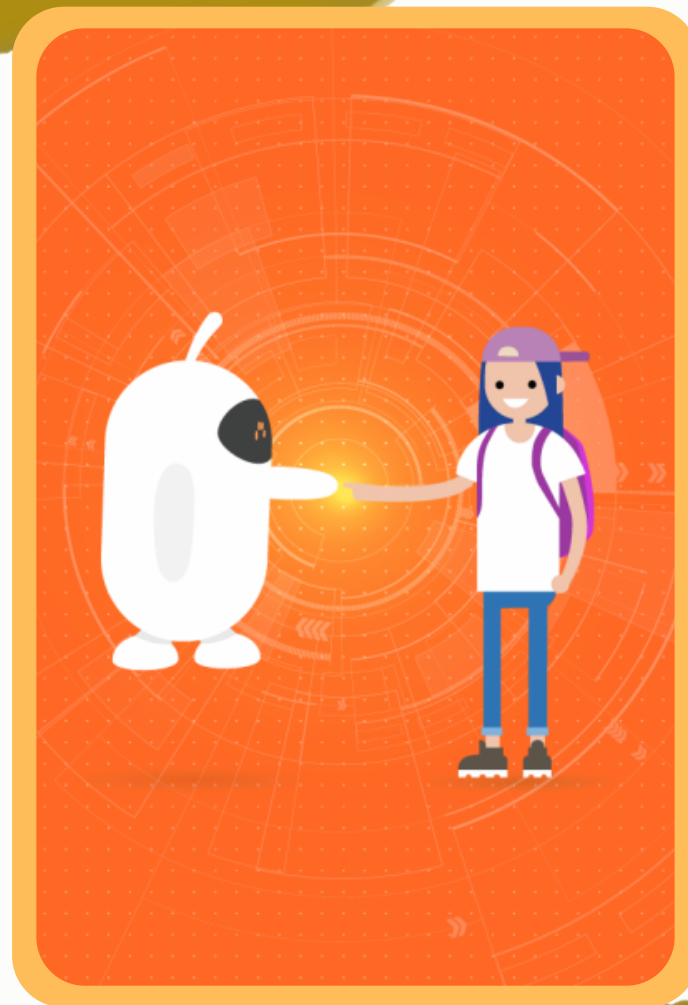
OPEN SOURCE PROGRAM

Se používá pro označení programu nebo systému s volně přístupným zdrojovým kódem, který tak může každý libovolně upravovat a měnit za účelem vývoje daného nástroje. Mezi nejznámější „otevřené softwary“ patří například Linux (operační systém, obdoba Windows), prohlížeč Firefox nebo operační systém Android.



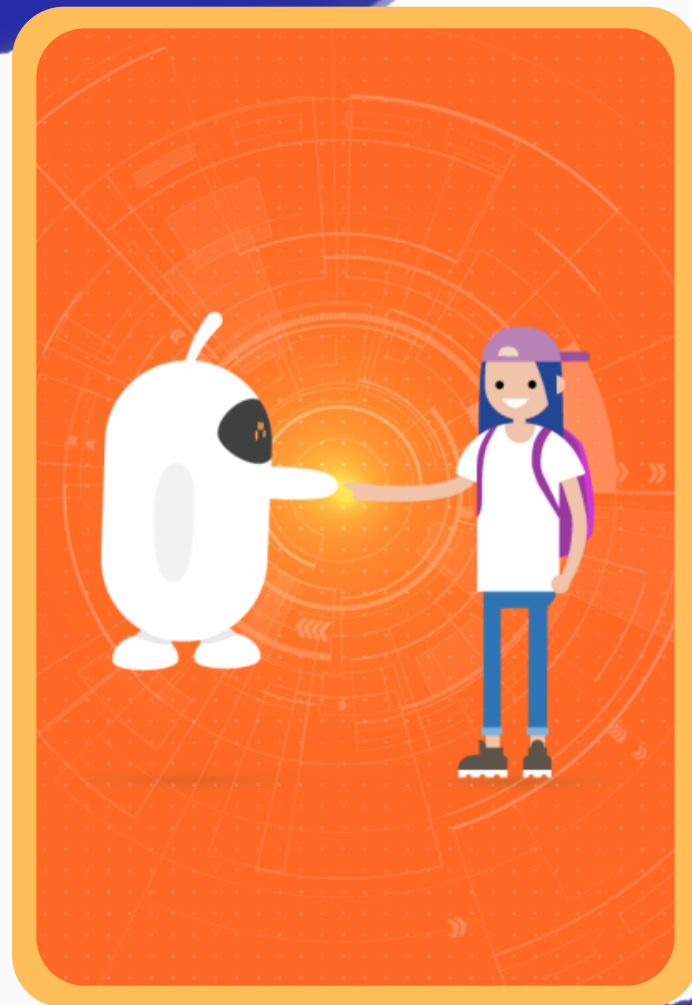
MALWARE

Je škodlivý software, který narušuje činnost počítače. Patří mezi něj viry, phishing, trojské koně a další zneužití.



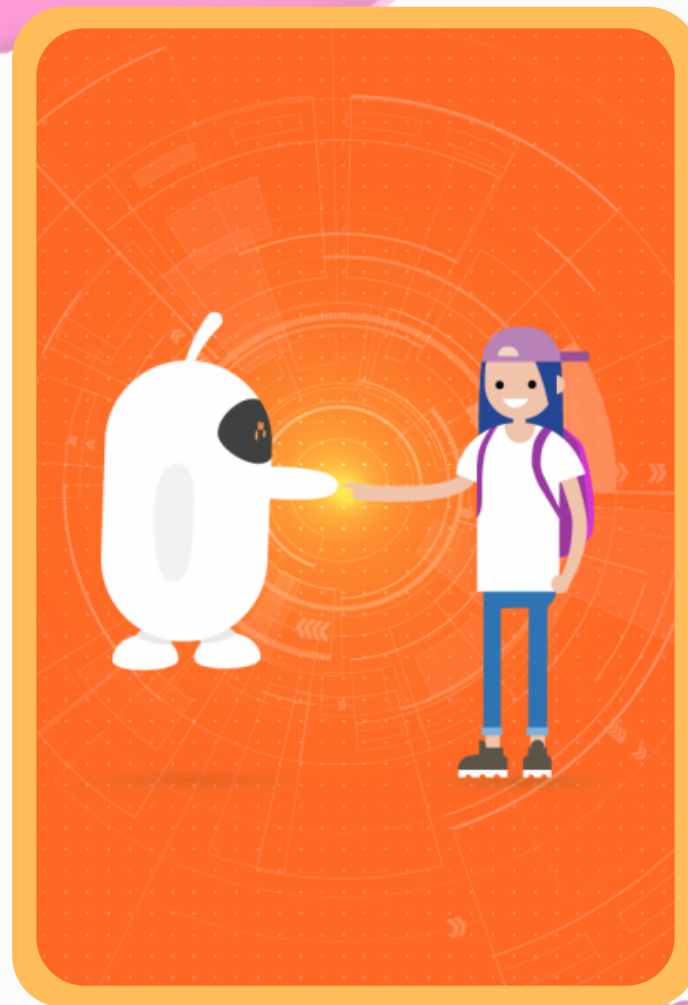
KÓD

Kód je způsob, jakým se informace sdělují nebo zapisují na různá média. Kódování je proces převodu informací na symboly kódu, dekódování je opačný proces. Známým příkladem kódu je například Morseova abeceda, která převádí písmena na sekvence teček a čárek. Počítače používají strojový kód, který je zapsán ve dvojkové soustavě, aby mu počítač rozuměl.



IP ADRESA

Je jedinečné číslo, přidělené čemukoli, co je připojené k internetu.



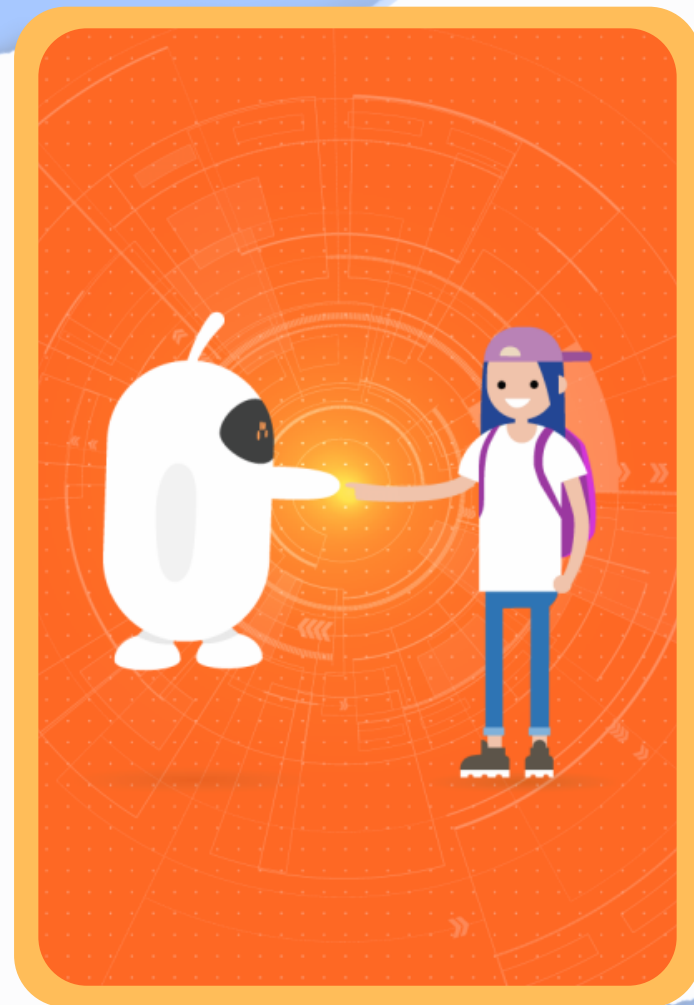
INFORMATICKÉ MYŠLENÍ

Je způsob myšlení, který se zaměřuje na popis problému, jeho rozbor a hledání efektivních řešení. Vedení žáků k informatickému myšlení napomáhá dětem pochopit, jak se řeší problémy v automatizovaném světě a jakým způsobem se nenechat technologiemi ovládat.



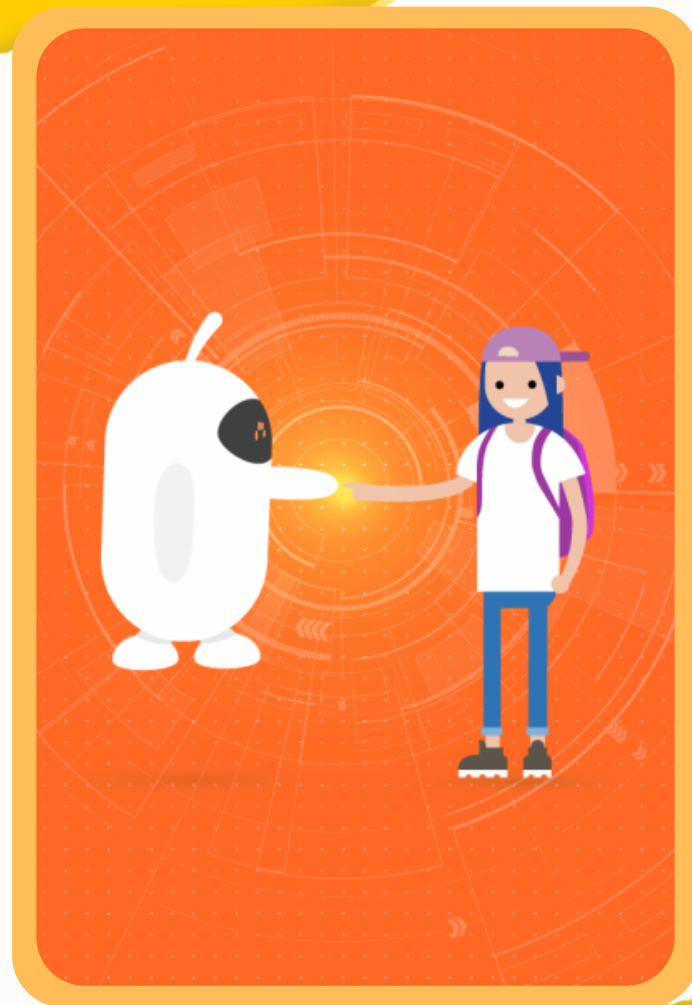
HTTP

Je způsob, jakým webový prohlížeč komunikuje se vzdáleným počítačem (serverem). Komunikace přes HTTP je ovšem otevřená a přenášené informace může mezi prohlížečem a serverem kdokoli číst, včetně hesel a dalších citlivých údajů. Aby se takovému odposlechu zabránilo, byl vyvinut HTTPS (S na konci znamená zabezpečený z anglického secured) protokol, který veškeré informace mezi prohlížečem a serverem přenáší v zašifrované formě.



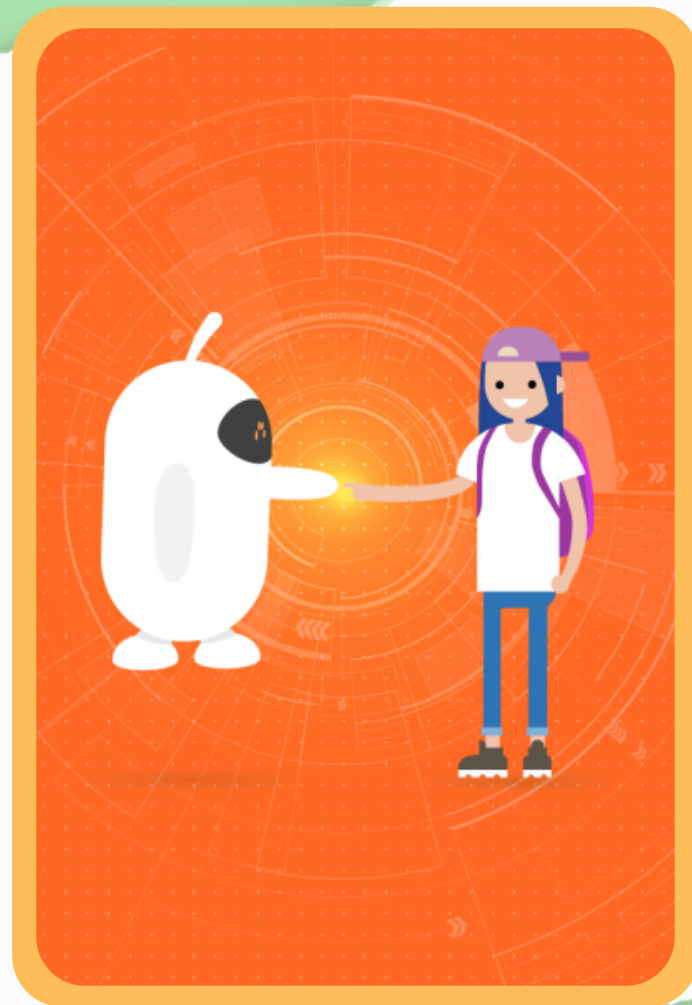
DATA

Počítačové programy pracují s daty. Vy si zřejmě vybavíte soubory, jakými jsou videa, fotografie nebo hry. Počítač ale používá ještě jiný druh dat. Programy využívají řetězce, kterou mohou obsahovat písmena, slova, číslice nebo jakýkoliv jiný znak, který najdete na počítačové klávesnici. Dalším druhem jsou čísla. A pak jsou tady ještě logické výrazy, což jsou tvrzení, která jsou buď pravdivá, nebo nepravdivá. Všechna tato data jsou v počítači vyjádřena pouze jedničkami a nulami.



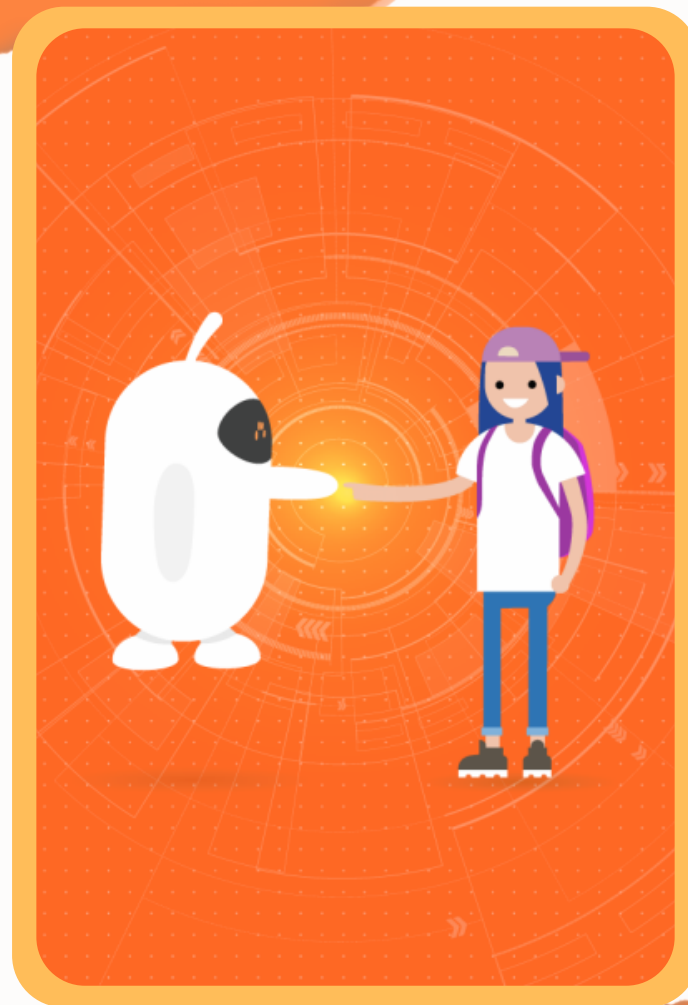
COOKIES

Jsou malé balíčky dat, která jsou webovým serverem odeslána prohlížeči a uložena na počítači uživatele. Odtud jsou při každé další návštěvě daného serveru posílána zpět. Díky těmto informacím umí server poznat konkrétního uživatele a přizpůsobit mu svůj obsah. E-shopy si tak mohou pamatovat vaše jméno, různé stránky si zase pamatují vaše přihlášení.



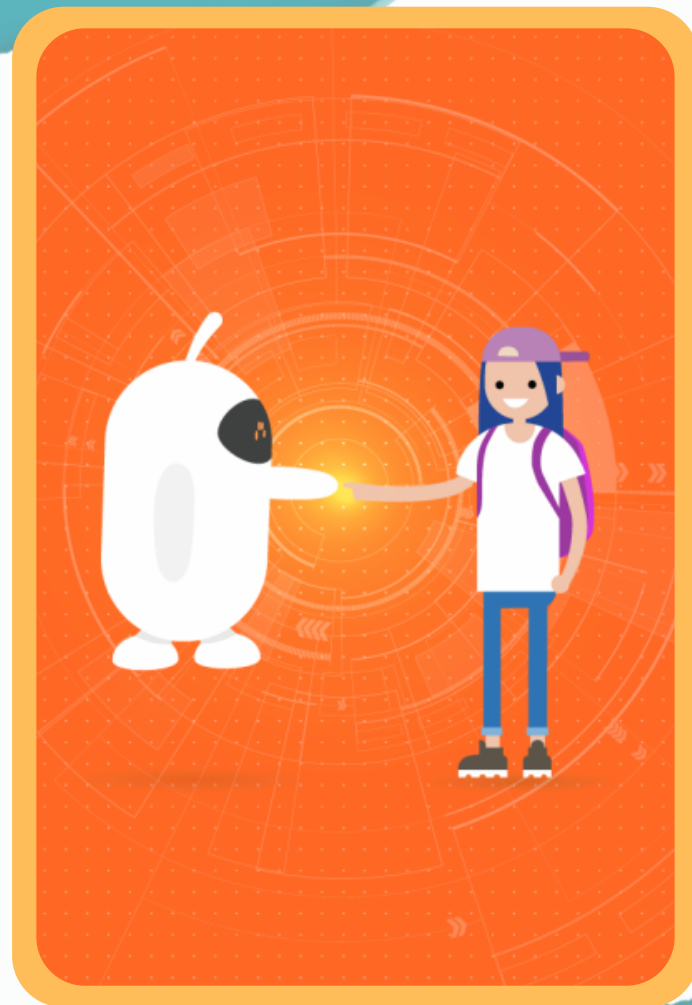
CODEWEEK

Evropský týden programování je iniciativa, která vznikla v roce 2012, a jejímž cílem je zábavným a aktivním způsobem přiblížit programování a digitální gramotnost každému člověku. Cílem je programování zviditelnit, ukázat mladým lidem, dospělým i seniorům, jak je díky programování možné realizovat myšlenky. Seznamuje s výpočetním myšlením, programováním, robotikou, experimenty s hardwarem, kybernetikou a digitálními dovednostmi obecně.



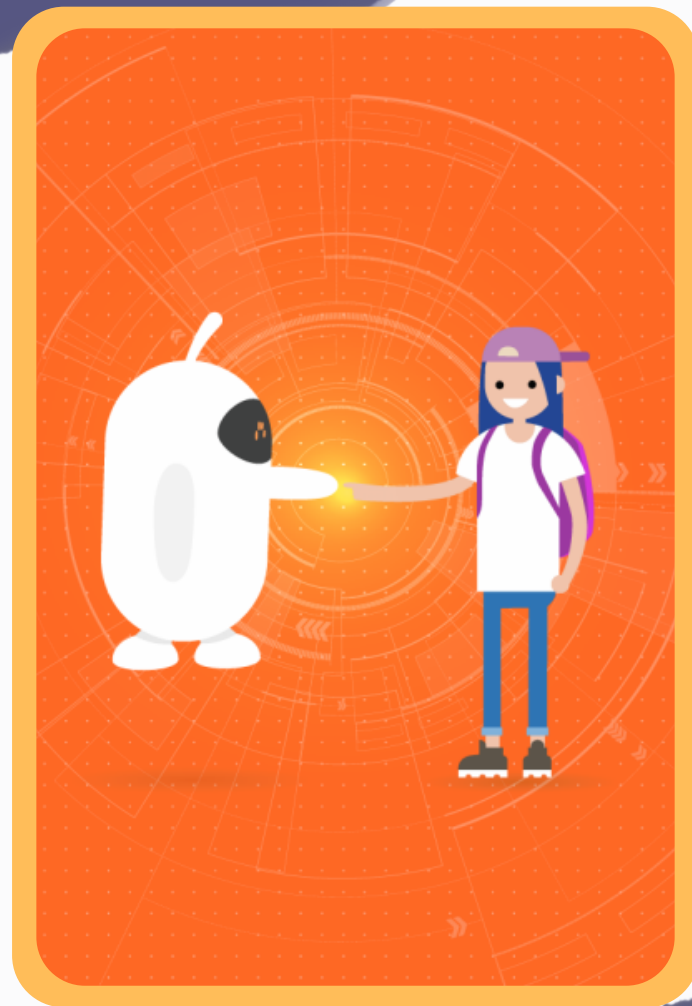
CLOUD

Je virtuální úložiště na internetu.
Je to vlastně takový vzdálený
hard disk, kde můžete mít
uložena svá data a přistupovat
k nim nejen z počítače
a notebooku, ale třeba i z mobilu
nebo tabletu.



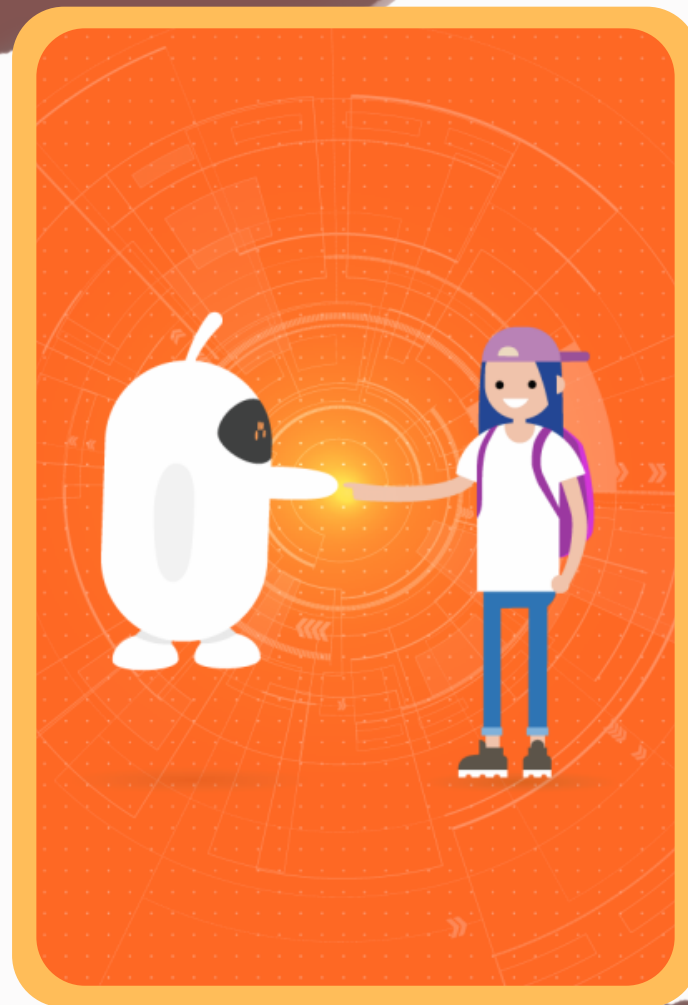
BINÁRNÍ SOUSTAVA

Je číselný systém, který používá pouze dvě číslice – 0 a 1. Všechny počítače fungují na tomto systému.



ALGORITMUS

Přesný návod či postup, kterým se můžeš řídit při řešení problému. Vyhledávače, například Google, používají algoritmy k třídění výsledků.



AI-ARTIFICIAL INTELLIGENCE

Umělá inteligence je schopnost strojů napodobovat lidské dovednosti, jako je uvažování, učení se, plánování nebo kreativita.

